Типы данных:

Number

String

Boolean

Null

Undefined

Object

Symbol

typeof function покажет function

Null покажет object

Методы взаимодействия

Alert

Confirm – yes or no

Prompt – input

document.write (‘are you 18?’);

Let question = confirm (‘are you 18?’);

Let question = prompt (‘how old are you?’);

Let alert

Math

A+=5 identical a=a+5;

A++5

// console.log(a++); // 5 остается старое значение, дальше прибавление

// console.log(a); // 6

// console.log(++a); // 7

+ перед переменной – превращение в число

ParseInt –целые числа

ParseFloat - дробные

Console.log(paseInt('10px'))

Шаблонная строка – кавычки под esc `` запихивание переменной в строку при помощи ${переменная}

console.log(`My name is ${name} i am ${age} years old`);

Методы строк

let a = 'heroplus';

// console.log(a.substring(1,3)); //c какого включительно и по какой не включительно

console.log(a.substr(1, 3)); //с какого начиная и сколько символов

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String#Syntax>

**Math – округление, модуль, возведение в степень и т.п.**

Math.floor(); - округление до целого числа в меньшую сторону.

Math.ceil(); - округление до целого числа в большую сторону.

Math.round(); - округление по правилам математики.

Math.abs(); - превращение отрицательных значений в положительное значение (-3)= 3.

Math.pow(2,3); возведение в степень (первое число то которое производим, второе – степень)

Math.max(12,25); сравнивает числа и выбирает большее

Math.min(-2,12); сравнивает числа и выбирает меньшее

Math.random(); генератор случайных чисел

NaN при сравнение всегда дает false

Запросить баланс

Если 500, едим отдыхать

Если меньше отдыхаемдома